El prototipo de la aplicación nativa “app educativa 4.0” tiene la capacidad de incluir módulos de aprendizaje, los cuales se pueden entender como asignaturas destinadas a adquirir y reforzar conocimiento previo a áreas de informática como desarrollo, infraestructura de redes, programación, etc. Para así actuar como una introducción previa, facilitando la comprensión de temas básicos como: abstracción, lógica, cómputo, entre otros.

Cada módulo de aprendizaje contempla una cantidad determinada de niveles de conocimiento los cuales se plantean en sus respectivos documentos de especificación, debido a que cada módulo de aprendizaje emplea una cantidad de niveles de conocimiento distinta para su propósito.

Cada módulo de aprendizaje posee un examen diagnóstico y su respectiva sección de contenidos en los cuales emplean los niveles de conocimiento requeridos por el modulo.